

L'énergie des Arbres

Qi Gong, Marche et Créations avec et dans la nature

Laurence Medori

Du 13 au 20 juillet

Le Repaire, Asile de Création, 38620 Merlas

Début du stage samedi 13 à 18 h précises – Accueil sur place à partir de 16 h.

Fin de stage samedi 20 à midi.

Eléments à amener :

Vêtements souples et amples pour être à l'aise en mouvement, chapeau de soleil, veste coupe-vent et pluie, un petit sac à dos pour le transport du matériel artistique et du repas lors des journées en extérieur, une bouteille pour l'eau, un coussin de méditation, une petite couverture, un tapis de sol, un carnet de note personnelle et un carton à dessin pour ramener vos créations. Venir avec votre matériel de création si vous le souhaitez : papier, crayon, aquarelle, pastel,...

Tarif avec choix d'hébergement : 565 / 615 euros Tout Compris

Pédagogie : 400 euros matériel art inclus

Hébergement A : 105 euros en mezzanine, tente ou caravane

Hébergement B : 155 euros en chambre confortable solo ou duo

Repas partagés : 60 euros le séjour, les achats sont fait en amont en bio local.

BULLETIN D'INSCRIPTION

A compléter et renvoyer à :

Laurence Medori, chez Louise Bex

10 avenue du col de Festes, 11300 Festes et St André

Nom :

Prénom :

Adresse :

N° de téléphone :

Mail :

Age :

Je m'inscris au stage « **L'énergie des Arbres** » du **13 au 20 juillet 2019** et je verse la somme de 120 € d'arrhes par chèque bancaire à l'ordre de Laurence Medori.

Le solde du stage sera à pourvoir au plus tard le premier jour du stage. En cas de désistement à moins de 3 semaines du stage, les arrhes sont conservées dans leur intégrité.

Les participants sont seuls juges de leur capacité à suivre le stage et participent sous leur pleine et entière responsabilité sans que la responsabilité des animateurs puisse être mise en cause. Chaque participant doit posséder une assurance accident personnelle.

Je choisis l'hébergement A - l'hébergement B (entourer votre choix).

J'accepte les conditions générales d'inscription.

Date :

Signature :